

Numérique et Sciences informatiques

Après la
seconde

Objectif

Renforcer les sciences du numériques

Créer les programmes et les applications de demain.

Pour quelles connaissances ?



Numérique et Sciences informatiques = l'histoire de l'informatique, la représentation et le traitement de données, les interactions homme-machine, les algorithmes, le langage et la programmation + des Projets

Pour développer quelles capacités ?

Informatique
Créativité
Initiative
Recherche
Développer
Conception
Programmer
Communiquer
Numérique
Expérimenter
Sciences
groupe

Quels horaires ?

Première : 4h00
Terminale : 6h00

Quelles poursuites d'études ?

Dans les métiers **des Sciences informatiques et industries du numérique**

- Écoles d'ingénieurs spécialisées
- Licence
- IUT